

สรุปรวมฟังก์ชันของ Excel

ที่เว็บบอร์ดของ <http://www.tlcthai.com> ผมเห็นรวมฟังก์ชันต่าง ๆ ของ Excel เป็นภาษาไทยเอาไว้ ก็เลยขออนุญาตเอามาเผยแพร่กับกลุ่มสมาชิกของเราเนะครับ

AVERAGE	ใช้หาค่าเฉลี่ยของกลุ่มข้อมูลที่เป็นตัวเลข
COUNT	ใช้ในการนับจำนวนที่ระบุ
DATE	ช่วยกรอกข้อมูลที่เป็นวันที่และสามารถนำไปคำนวณระยะเวลา
IF	ใช้ทดสอบเงื่อนไข
LARGE	หาค่าตัวเลขสูงสุดในกลุ่มของข้อมูล โดยระบุช่วงที่ต้องการ
MAX	หาค่าที่สูงสุดในกลุ่มของตัวเลข
MIN	หาค่าที่ต่ำสุดในกลุ่มของตัวเลข
ROUND	ปัดเศษจุดทศนิยมตามหลักคณิตศาสตร์
SUM	หาค่าผลรวมของตัวเลข
VLOOKUP	ช่วยค้นหาและแสดงข้อมูลจากตารางที่กำหนด
DATE	ช่วยเก็บข้อมูลวันที่ และจะเปลี่ยนให้เป็นเลขจำนวนหนึ่งเพื่อนำไปใช้คำนวณหาระยะเวลา
DATEVALUE	เปลี่ยนข้อมูล เดือน วันที่ ปี ที่เขียนเป็นตัวอักษรให้เป็นเลขจำนวนหนึ่งเพื่อนำไปใช้คำนวณหาระยะเวลา
DAYS 365	คำนวณระยะเวลาเป็นจำนวนวัน โดยถือตามหลักของปีทางธุรกิจคือ 1 ปี มี 365 วัน
NOW	ให้ผลเป็นวันที่และเวลาที่มียู่ในเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยรวมกันออกมาเป็นเลขจำนวนหนึ่ง
TIME	ให้ผลเป็นตัวเลขจำนวนหนึ่งจากข้อมูลชั่วโมง นาที และวินาที ที่กำหนดให้
TIME VALUE	ให้ผลเป็นตัวเลขที่จำนวนหนึ่งจากข้อมูลชั่วโมง นาที และวินาที ซึ่งเขียนในเชิงตัวอักษร
TODAY	ให้วันที่เป็นตัวเลขจำนวนหนึ่ง ตามที่ได้มาจากเครื่องคอมพิวเตอร์
DAY	แยกข้อมูลส่วนที่เป็นวันที่ออกมาจากข้อมูล วันที่, เดือน, ปี
HOURL	บอกเวลาเฉพาะส่วนที่เป็นชั่วโมง
MINUTE	บอกเวลาเฉพาะส่วนที่เป็นนาที
MONTH	แยกข้อมูลส่วนที่เป็นวันที่ออกมาจากข้อมูล วันที่, เดือน, ปี ผลออกมาจะได้ตัวเลขที่นำไปคำนวณได้ด้วย
SECOND	แยกข้อมูลส่วนที่เป็นวินาทีออกมา จากเวลาที่กำหนด
WEEKDAY	ให้ผลลัพธ์ว่าเป็นวันอะไร จากข้อมูลวันที่ เดือน ปี
YEAR	ให้ผลลัพธ์ว่าตรงกับปี ค.ศ. อะไร จากข้อมูลวันที่ เดือน ปี หรือตัวเลขจำนวนหนึ่ง
ABS	หาค่าสัมบูรณ์ของตัวเลข (Absolute Value) ตัวเลขที่ไม่มีเครื่องหมาย
SCOS	หาค่า Arc Cosine คือ ส่วนกลับของค่า Cosine ตามหลักของตรีโกณมิติ
ACOSH	หาค่าส่วนกลับของ Hyperbolic Cosine
ASIN	หาค่า Arc Sine
ASINH	หาค่าส่วนกลับของ Hyperbolic Sine
ATAN	หาค่า Arc Tangent
ATAN2	หาค่าความลาดเอียง (Slope) ของเส้นตรงที่ลากมาจากจุดพิกัด (แบบ รูปกราฟ) มายังจุดกำเนิด (Origin) คือ จุดตัดเส้นแกน X,Y
ATANH	หาค่าส่วนกลับของ Hyperbolic Tangent
BASE	แปลงหาค่าตัวเลขฐานสิบให้เป็นฐานอื่นที่ต้องการ
CEILING	ปัดค่าให้เป็นเลขจำนวนเต็ม ซึ่งมีค่าใกล้เคียงกับเลขที่กำหนดให้มากที่สุด โดยปัดค่าตัวเลขเป็นบวกขึ้น และปัดลงหากเป็นลบ
COMBIN	คำนวณหาจำนวนวิธีการจัดกลุ่ม (Combination) ตามหลักคณิตศาสตร์
COS	หาค่า Cosine ตามหลักของตรีโกณมิติ
COSH	หาค่า Hyperbolic Cosine
EVEN	ปัดค่าให้เป็นเลขจำนวนเต็มรูปแบบเลขคู่ ซึ่งมีค่าใกล้เคียงกับเลขที่กำหนดให้มากที่สุด โดยปัดขึ้นสำหรับค่าบวกและปัดลงสำหรับค่าลบ
EXP	หาค่า Exponential
FACT	หาค่า Factorial

FACTDOUBLE	หาค่า Factorial แต่เป็นการลดค่าของตัวคูณลงทีละ 2
FLOOR	ปัดค่าให้เป็นเลขจำนวนเต็มรูป ซึ่งมีค่าใกล้เคียงกับเลขที่กำหนดให้มากที่สุด โดยปัดขึ้นสำหรับค่าลบและปัดลงสำหรับค่าบวก
GCD	หาค่าตัวคูณร่วมน้อย (ค.ร.น.) ของกลุ่มเลขจำนวนหนึ่ง
INT	ปัดเศษทศนิยมทิ้งเหลือไว้แต่เลขหน้าจุดทศนิยมเท่านั้น
LCM	หาค่าตัวคูณร่วมมาก (ค.ร.ม.) ของกลุ่มเลขจำนวนหนึ่ง
LN	หาค่าของ Natural Logarithm จากตัวเลขที่กำหนดให้
LOG	หาค่า Logarithm ของตัวเลขจากฐาน (Base) ที่กำหนดให้
LOG10	หาค่า Logarithm ของตัวเลขจากฐาน 10
MDETERM	หาค่า Determinant ของ Matrix ซึ่งมีจำนวนแถวและจำนวนคอลัมน์เท่ากัน (Square Matrix)
MNVERSE	หาค่า Inverse ของ Matrix ซึ่งมีจำนวนแถวและจำนวนคอลัมน์เท่ากัน
MMULT	หาผลคูณของ Matrix สองชุด
MOD	หาค่า Modulo คือ เศษที่ได้จากการหารของตัวเลขสองจำนวน และจะให้เครื่องหมายเดียวกันของตัวหาร
MULTINOMIAL	หาอัตราส่วนระหว่าง ผลบวก Factorial กับผลคูณ Factorial ของ จำนวนหนึ่งที่กำหนดให้
ODD	ปัดค่าให้เป็นเลขจำนวนเต็มแบบเลขคี่ ซึ่งมีค่าใกล้เคียงกับเลขที่กำหนดให้มากที่สุด โดยปัดขึ้นสำหรับค่าบวกและปัดลงสำหรับค่าลบ
PI	ให้ค่าคงที่ของ P1 คือ 3.141592 (โดยประมาณ)
PRODUCT	หาผลคูณของตัวเลขจำนวนหนึ่งที่กำหนดให้
QUOTIENT	หาค่าที่ได้จากการหารของตัวเลขสองจำนวน โดยปัดเศษทิ้งทั้งหมด
RAND	ให้ค่าตัวเลขแบบสุ่ม ๆ ซึ่งจะมีค่าระหว่าง 0-0.9999
RANDBETWEEN	ให้ค่าตัวเลขแบบสุ่ม ๆ โดยสามารถกำหนดช่วงของตัวเลขที่ต้องการ
ROUND	ปัดเศษทศนิยมให้มีจำนวนหลักเท่าที่ต้องการ โดยพิจารณาตามหลักคณิตศาสตร์ ถ้าเกิน 5 ปัดขึ้น ต่ำกว่า 5 ปัดทิ้ง
SERIESSUM	หาค่าผลรวมของเลขอนุกรมชุดหนึ่ง
SIGN	แทนความหมายของค่าตัวเลขที่กำหนดให้ด้วย 1 หรือ 0 ดังนี้*ถ้าตัวเลขที่กำหนดให้มีค่าเป็นบวก จะได้เลข 1*ถ้าตัวเลขที่กำหนดให้มีค่าเป็นศูนย์ จะได้เลข 0*ถ้าตัวเลขที่กำหนดให้มีค่าติดลบ จะได้เลข -1
SIN	หาค่า Sine ตามหลักของตรีโกณมิติ
SINH	หาค่า Hyperbolic Sine
SQRT	หาค่ารากที่สองของตัวเลขที่กำหนดให้
SUM	หาค่าผลรวมของตัวเลขจำนวนหนึ่ง
SUMPRODUCT	หาค่าผลรวมระหว่างผลคูณของตัวเลขหลายกลุ่ม
SUMSQ	หาค่าผลรวมของตัวเลขยกกำลัง
SUMX2MY2	หาค่าผลรวมของตัวเลขยกกำลังสอง 2 จำนวนลบกัน
SUMX2PY2	หาค่าผลรวมของตัวเลขยกกำลังสอง 2 จำนวนบวกกัน
SUMXMY2	หาค่าผลรวมของผลต่างยกกำลังสอง 2 จำนวน
TAN	หาค่า Tangent ตามหลักตรีโกณมิติ
TANH	หาค่า Hyperbolic Tangent
TRUNC	ปัดเศษทศนิยมให้มีจำนวนหลักเท่าที่ต้องการ โดยไม่มีการพิจารณาใด ๆ